

# Eigen licentie meebrengen (BYOL) en cloud

## Benut uw licenties optimaal in meerdere omgevingen en clouds

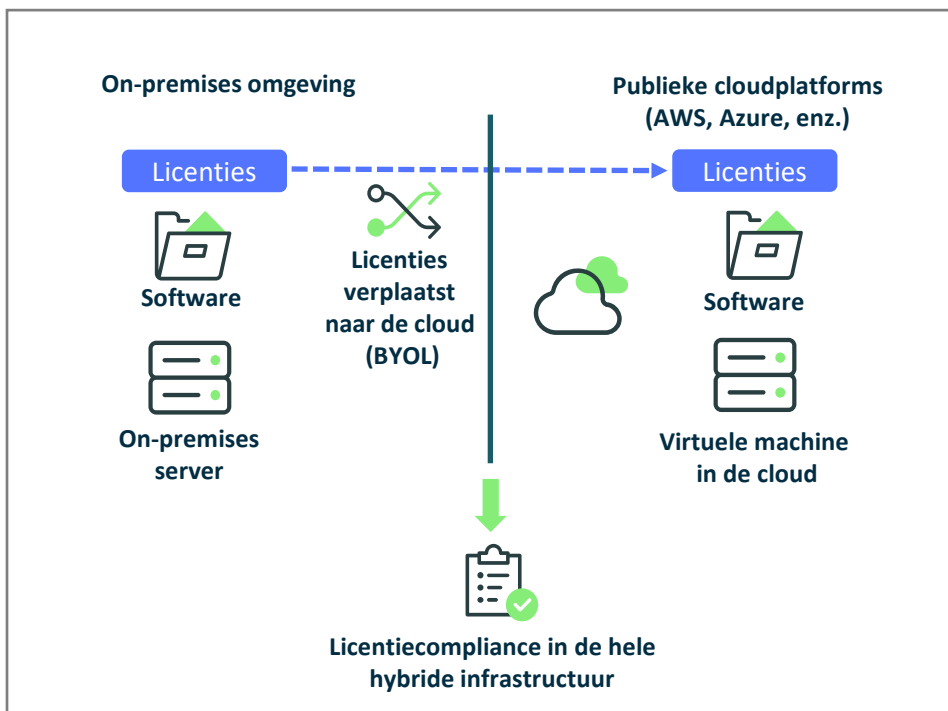
BYOL, of 'bring your own license' (eigen licentie meebrengen), is het proces waarbij bestaande investeringen in softwarelicenties worden benut door eerder aangeschafte licenties op locatie naar de publieke cloud (AWS, Azure, enz.) over te brengen.

Dankzij BYOL-ondersteuning kunnen software-assetmanagers de compliance van grote softwareleveranciers als Microsoft en Oracle binnen hybride infrastructures bepalen, wat leidt tot een betere optimalisatie van softwarelicenties binnen organisaties. Het verplaatsen van werklust naar de cloud verbetert de bedrijfsflexibiliteit en veerkracht, en leidt tot snelle innovaties en groei op hyperschaal. Licentiemodellen lopen echter achterop wat deze trend betreft, waardoor veel organisaties veel meer betalen voor hun bedrijfslicenties dan nodig is.

## Beheer de compliance van uitgevers met de meetwaarden die er het meest toe doen

Organisaties worden geconfronteerd met extra uitdagingen bij het beheer van hun softwareassets in meerdere omgevingen. Deze uitdagingen zijn onder andere:

- Identificeren van de licentietypen van in de cloud geplaatste softwareassets
- Inzicht in de licentiecompliance van belangrijke softwareproducten na de overstap naar de cloud (in hybride en multicloud implementatiemodellen)
- Begrip van licentiecompliance na het verplaatsen naar servicemodellen met toegewezen hosts geleverd door verschillende cloudproviders
- Het onderscheiden van BYOL-licentieregels voor dezelfde softwareproducten bij verschillende cloudaanbieders



Vereenvoudigde weergave van het verplaatsen van licenties van on-premises naar de cloud.

## Zichtbaarheid en compliance binnen uw hybride infrastructuur

### Verlaag strategisch de softwarekosten en -risico's

- Krijg inzicht in de kosten en risico's die gepaard gaan met het overzetten van on-premise licenties naar de cloud
- Migreer met vertrouwen services naar de cloud en optimaliseer de huidige software-investeringen

### Versterk uw verdediging voor softwareaudits

- Krijg een gedetailleerd overzicht van uw licentiecompliance voor uw belangrijkste leveranciers met uitgeverspecifieke meetwaarden en berekeningen.

### Maak werk eenvoudiger met automatisering

- Stimuleer SAM-resultaten met geautomatiseerde workflows om teams, gegevens en processen die betrokken zijn bij software-beheer, gedurende de volledige levenscyclus met elkaar te verbinden.

### Maak een kostenraming voor het verplaatsen van licenties van on-premises naar de cloud

- Gebruik de Kostensimulator licenties en cloud om een business case op te stellen over welke bronnen naar de cloud moeten worden overgebracht en hoeveel dit zal kosten

### Verbeter de terugverdientijd met machine learning

- Maak gebruik van machine learning-mogelijkheden om de normalisatiegraad van software en de nauwkeurigheid van gegevens te verbeteren en op de hoogte te blijven van de nieuwste softwarewijzigingen.

Ga voor meer informatie naar: [www.servicenow.com/nl/products/software-asset-management.html](http://www.servicenow.com/nl/products/software-asset-management.html)

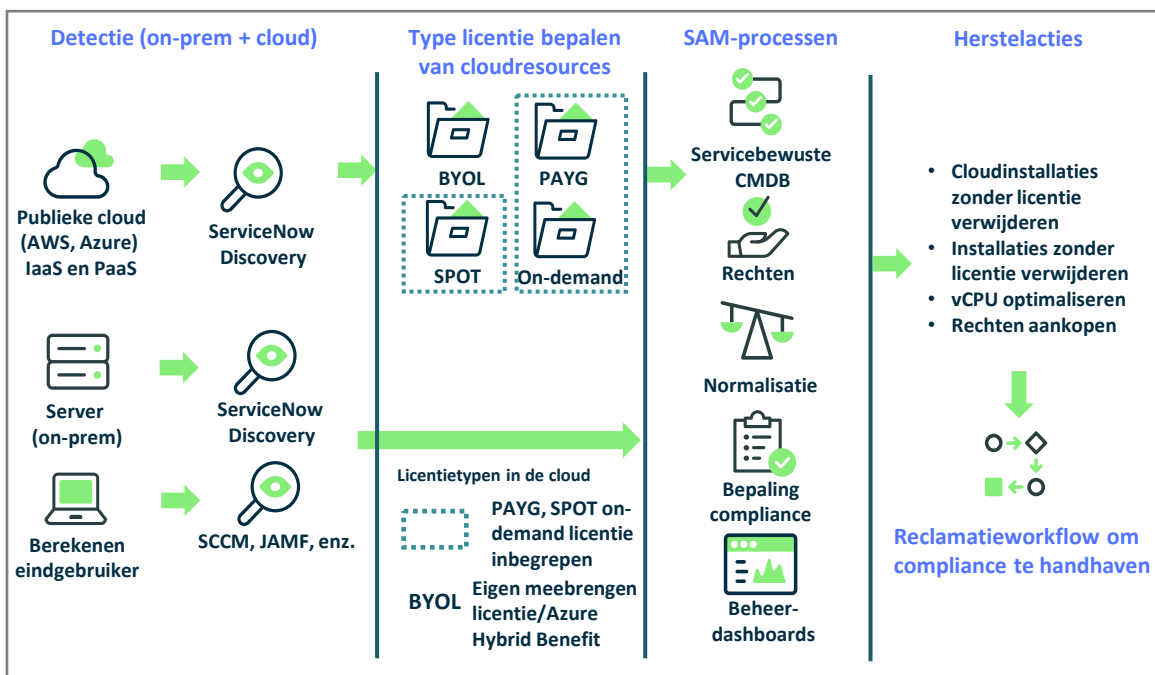
### ServiceNow Discovery identificeert licenties die zich in meerdere omgevingen bevinden

Met BYOL zoekt en identificeert ServiceNow Discovery licentiesoftware in zowel uw on-premises als cloudomgevingen. De Discovery-toepassing maakt gebruik van Amazon AWS Cloud- en Microsoft Azure Cloud-detectiepatronen om de volgende resources te onderscheiden voor software in cloudomgevingen:

- Cloudprovider
- Details van de virtuele machine
- Type servicemodel (IaaS of PaaS)
- Type hostinfrastructuur voor IaaS (gedeeld of specifiek)
- Type licentie (BYOL of licentie inbegrepen)
- Software die op de virtuele machine is geïnstalleerd



Nadat de gedetecteerde software is gemarkeerd als BYOL of licentie inbegrepen, wordt een afstemmingsproces op de software uitgevoerd die als BYOL is gemarkeerd.



Van detectie tot herstel met BYOL en andere licentietypen.

### ServiceNow Discovery identificeert licenties die zich in meerdere omgevingen bevinden

Nadat uw gedetecteerde software is gemarkeerd als BYOL of licentie inbegrepen, wordt een afstemmingsproces uitgevoerd op software die is gemarkeerd als BYOL. U kunt de resulterende informatie gebruiken om de softwarecompliance binnen uw hybride infrastructuur te bepalen.

Wilt u meer weten over BYOL als onderdeel van ServiceNow Software Asset Management?

Neem dan contact op met ServiceNow voor een productdemonstratie.

### Kostensimulator licenties en cloud

Bij het plannen van uw overstap naar de cloud kunt u gebruikmaken van de Kostensimulator licenties en cloud om een business case op te stellen voor de verplaatsing van specifieke resources naar de cloud, en om inzicht te krijgen in de kosten die gepaard gaan met het uitvoeren van die resources op verschillende cloudproviders.

Doe aanbevelingen om resources naar de cloud te verplaatsen op basis van gegevens over gebruik en einde levensduur, en vergelijk on-premises en cloudkosten tussen cloudproviders, inclusief kosten in verband met BYOL.

Simuleer overeenkomstige on-premises virtuele machines (VM's) ten opzichte van de verwachte kosten voor VM's bij elke cloudbaanbieder.

Cluster	Server	VM Name	Software	vCPU	Cost/month	Cloud Prov...	MS Azure Inst...	MS Azure Co...	Cloud Prov...	AWS Instan...	AWS Cost/m.
Cluster-451	Server-1	VM-1	Window 19	32	\$10,000	MSAzure	34ms	\$10	AWS	T3.Xlarge	\$12
Cluster-32	N7K-C7010	VM-2	Window 19	64	\$6,899	MSAzure	34ms	\$10	AWS	34ms	\$10
Cluster-76	ThinkCentre M73	VM-3	Window 19	32	\$4,670	MSAzure	34ms	\$8	AWS	34ms	\$10
Gameer Xtreme 1131	Gameer Xtreme 1131	Cyberpower	Window 19	Cyberpower	Partially	GX	Partially	Partially	GX	Partially	Partially
Gameer Ultra 2013	Gameer Ultra 2013	Cyberpower	(empty)	Cyberpower	Partially	GU	Partially	Partially	GU	Partially	Partially
(empty)	(empty)	Extronics	(empty)	Extronics Lt.	Partially	EX	Partially	Partially	EX	Partially	Partially

Maak optimaal gebruik van de Kostensimulator licenties en cloud om de kosten te ramen voordat u resources naar de cloud verplaatst.

